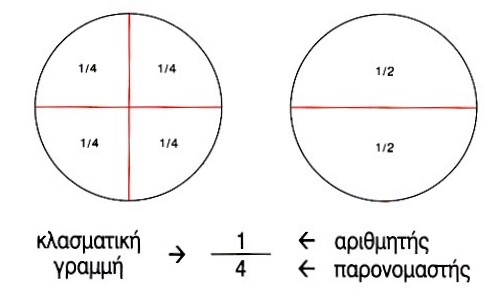
**Μάθε για τα κλάσματα**

**Κλάσμα** ή **κλασματικός αριθμός** είναι ο αριθμός που γίνεται από την κλασματική μονάδα, αν την πάρουμε πολλές φορές.

Π.χ.

Το κλάσμα γίνεται από την κλασματική μονάδα .

**Κλασματική μονάδα** είναι ένα από τα ίσα μέρη στα οποία χωρίζεται η ακέραια μονάδα.



Τα κλάσματα γράφονται με δύο αριθμούς (ο ένας κάτω από τον άλλο), που χωρίζονται με μία γραμμή, την κλασματική γραμμή.

Όροι του κλάσματος

Ο αριθμός που γράφεται κάτω από την κλασματική γραμμή λέγεται **παρονομαστής** και φανερώνει σε πόσα ίσα μέρη χωρίστηκε η ακέραια μονάδα.

Ο αριθμός που γράφεται πάνω από την κλασματική γραμμή λέγεται **αριθμητής** και

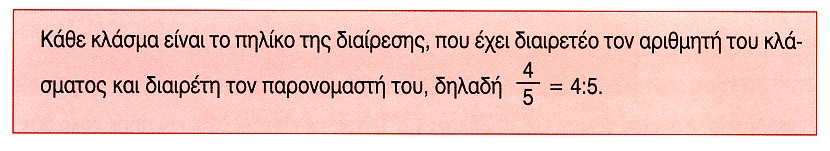
φανερώνει πόσα από τα ίσα μέρη,

στα οποία χωρίστηκε η ακέραια μονάδα, πήραμε.

Ο αριθμητής και ο παρονομαστής λέγονται **όροι του κλάσματος**.

Π.χ.

Το κλάσμα φανερώνει ότι χωρίσαμε την ακέραια μονάδα σε 4 ίσα μέρη και πήραμε τα 3.

**Γνήσια κλάσματα**

Γνήσια κλάσματα λέγονται τα κλάσματα που είναι μικρότερα από την ακέραια μονάδα.

Έχουν, δηλαδή, τον αριθμητή μικρότερο από τον παρονομαστή.

Π.χ.

**Καταχρηστικά κλάσματα**

Καταχρηστικά λέγονται τα κλάσματα που είναι μεγαλύτερα από την ακέραια μονάδα.

Έχουν, δηλαδή, τον αριθμητή μεγαλύτερο από τον παρονομαστή.

Π.χ.

**Κλάσματα ίσα με την ακέραια μονάδα**

Κλάσματα ίσα με την ακέραια μονάδα είναι εκείνα που έχουν τον αριθμητή ίσο με τον

παρονομαστή.

Π.χ.

**Ομώνυμα & ετερώνυμα κλάσματα**

Ομώνυμα λέγονται τα κλάσματα που έχουν τον ίδιο παρονομαστή.

Π.χ.:

Ετερώνυμα λέγονται τα κλάσματα που δεν έχουν τον ίδιο παρονομαστή.

Π.χ.:

Παιχνίδια για εξάσκηση:

<http://gregzer.pbworks.com/f/vkpie4.swf>

<http://gregzer.pbworks.com/f/shading.swf>

<http://gregzer.pbworks.com/f/Match+the+Fraction+-+Fraction+to+Number+Line.swf>

<http://gregzer.pbworks.com/f/Match+the+Fraction+-+Fraction+to+Pizza.swf>